

GRADUADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Distribución general del plan de estudios en créditos ECTS, por tipo de materia

| Tipo de materia | Créditos ECTS |
|----------------------|---------------|
| Formación básica | 66 |
| Obligatorias | 102 |
| Optativas | 60 |
| Trabajo fin de grado | 12 |
| Créditos Totales | 240 |

| PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS: FORMACIÓN BÁSICA | | | | |
|--|------------------|---|-----------------------------|--------------|
| ECTS TOTALES MÓDULO | MÓDULO | MATERIA | ECTS TOTALES MATERIAS | DISTRIBUCIÓN |
| 66 | FORMACIÓN BÁSICA | PROGRAMACIÓN | 6 | (6 BÁSICOS) |
| | | ESTADÍSTICA | 6 | (6 BÁSICOS) |
| | | MATEMÁTICAS | 24 | (24 BÁSICOS) |
| | | PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | 18 | (18 BÁSICOS) |
| | | EMPRESA | 6 | (6 BÁSICOS) |
| | | LÓGICA | 6 | (6 BÁSICOS) |

| PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS: CONTENIDOS COMUNES DE LA RAMA INFORMÁTICA | | | | |
|---|---|---------------------------------|-----------------------------|----------------------|
| ECTS TOTALES MÓDULO | MÓDULO | MATERIA | ECTS TOTALES MATERIAS | DISTRIBUCIÓN |
| 90 | CONTENIDOS COMUNES DE LA RAMA INFORMATICA | PROGRAMACIÓN | 6 | (6 OBLIGATORIOS) |
| | | INGENIERIA DEL SOFTWARE | 18 | (18 OBLIGATORIOS) |
| | | SISTEMAS OPERATIVOS | 12 | (12 OBLIGATORIOS) |
| | | SISTEMAS DE INFORMACION | 12 | (12 OBLIGATORIOS) |
| | | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | 18 | (18 OBLIGATORIOS) |
| | | SEGURIDAD Y REDES | 12 | (12 OBLIGATORIOS) |
| | | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | 12 | (12 OBLIGATORIOS) |

| PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS: TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS. MENCIÓN EN COMPUTACIÓN | | | | |
|--|---|------------------------|-----------------------|---------------------------------|
| ECTS TOTALES MÓDULO | MÓDULO | MATERIA | ECTS TOTALES MATERIAS | DISTRIBUCIÓN |
| 60 | TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS: MENCIÓN EN COMPUTACIÓN | COMPUTACIÓN AVANZADA | 18 | (18 OBLIGATORIOS) |
| | | LENGUAJES | 12 | (6 OBLIGATORIOS + 6 OPTATIVOS) |
| | | SISTEMAS INTELIGENTES | 30 | (18 OBLIGATORIO + 12 OPTATIVOS) |
| | | ALGORITMOS ADAPTATIVOS | 12 | (6 OBLIGATORIOS + 6 OPTATIVOS) |
| | | PRÁCTICAS EN EMPRESAS | 6 | (6 OPTATIVOS) |

| PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS: TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS. MENCIÓN EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES | | | | |
|---|--|------------------------------|-----------------------|---------------------------------|
| ECTS TOTALES MÓDULO | MÓDULO | MATERIA | ECTS TOTALES MATERIAS | DISTRIBUCIÓN |
| 60 | TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS: MENCIÓN EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | 24 | (12 OBLIGATORIO+ 12 OPTATIVOS) |
| | | INGENIERÍA DE LA SEGURIDAD | 12 | (12 OBLIGATORIOS) |
| | | SISTEMAS DISTRIBUIDOS | 18 | (12 OBLIGATORIOS + 6 OPTATIVOS) |
| | | SISTEMAS MULTIMEDIA | 18 | (12 OBLIGATORIO + 6 OPTATIVOS) |
| | | PRÁCTICAS EN EMPRESAS | 6 | (6 OPTATIVOS) |

| PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS: TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS. MENCIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN | | | | |
|--|---|--------------------------------------|-----------------------|----------------------------------|
| ECTS TOTALES MÓDULO | MÓDULO | MATERIA | ECTS TOTALES MATERIAS | DISTRIBUCIÓN |
| 60 | TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS: MENCIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN | GESTIÓN DE LA INFORMACION | 24 | (12 OBLIGATORIOS + 12 OPTATIVOS) |
| | | INGENIERÍA DE LA SEGURIDAD | 6 | (6 OBLIGATORIOS) |
| | | SISTEMAS DE INFORMACION CORPORATIVOS | 18 | (12 OBLIGATORIOS + 6 OPTATIVOS) |
| | | METODOS DE DESARROLLO AVANZADOS | 18 | (12 OBLIGATORIOS + 6 OPTATIVOS) |
| | | DESARROLLO DE SISTEMAS WEB | 6 | (6 OBLIGATORIOS) |
| | | PRÁCTICAS EN EMPRESAS | 6 | (6 OPTATIVOS) |

| PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS: HABILIDADES | | | | |
|---|-------------|---|-----------------------------|------------------|
| ECTS TOTALES MÓDULO | MÓDULO | MATERIA | ECTS TOTALES MATERIAS | DISTRIBUCIÓN |
| 12 | HABILIDADES | HABILIDADES BÁSICAS | 6 | (6 OBLIGATORIOS) |
| | | HABILIDADES – FORMACION COMPLEMENTARIA | 6 | (6 OBLIGATORIOS) |

| PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS: TRABAJO DE FIN DE GRADO | | | | |
|---|-------------------------|----------------------|-----------------------------|-------------------|
| ECTS TOTALES MÓDULO | MÓDULO | MATERIA | ECTS TOTALES MATERIAS | DISTRIBUCIÓN |
| 12 | TRABAJO FIN DE GRADO | TRABAJO FIN DE GRADO | 12 | (12 OBLIGATORIOS) |

| ORDENACIÓN TEMPORAL DEL PLAN DE ESTUDIOS POR MATERIAS GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA. MENCIÓN EN COMPUTACIÓN | | | | | | | | | |
|--|--------|---|------|----|-------|--------|---|------|----|
| Curso | Cuatr. | MATERIA DENOMINACIÓN | Tipo | CR | Curso | Cuatr. | MATERIA DENOMINACIÓN | Tipo | CR |
| 1 | 1 | MATEMÁTICAS | FB | 6 | 1 | 2 | MATEMÁTICAS | FB | 6 |
| 1 | 1 | PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | FB | 6 | 1 | 2 | PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | FB | 6 |
| 1 | 1 | PROGRAMACIÓN | FB | 6 | 1 | 2 | LÓGICA | FB | 6 |
| 1 | 1 | MATEMÁTICAS | FB | 6 | 1 | 2 | PROGRAMACIÓN | RI | 6 |
| 1 | 1 | HABILIDADES BÁSICAS | H | 6 | 1 | 2 | PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | FB | 6 |

| | | | | | | | | | |
|---|---|---------------------------------|----|---|---|---|----------------------------|----|---|
| 2 | 1 | EMPRESA | FB | 6 | 2 | 2 | SEGURIDAD Y REDES | RI | 6 |
| 2 | 1 | ESTADÍSTICA | FB | 6 | 2 | 2 | INGENIERIA DEL SOFTWARE | RI | 6 |
| 2 | 1 | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | RI | 6 | 2 | 2 | SISTEMAS DE INFORMACIÓN | RI | 6 |
| 2 | 1 | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | RI | 6 | 2 | 2 | SISTEMAS OPERATIVOS | RI | 6 |
| 2 | 1 | MATEMÁTICAS | FB | 6 | 2 | 2 | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | RI | 6 |

| | | | | | | | | | |
|---|---|---------------------------------|----|---|---|---|----------------------------|----|---|
| 3 | 1 | SEGURIDAD Y REDES | RI | 6 | 3 | 2 | INGENIERIA DEL SOFTWARE | RI | 6 |
| 3 | 1 | INGENIERIA DEL SOFTWARE | RI | 6 | 3 | 2 | SISTEMAS OPERATIVOS | RI | 6 |
| 3 | 1 | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | RI | 6 | 3 | 2 | LENGUAJES | TE | 6 |
| 3 | 1 | SISTEMAS DE INFORMACIÓN | RI | 6 | 3 | 2 | COMPUTACIÓN AVANZADA | TE | 6 |
| 3 | 1 | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | RI | 6 | 3 | 2 | SISTEMAS INTELIGENTES | TE | 6 |

| | | | | | | | | | |
|---|---|---------------------------|----|----|---|---|--|----|----|
| 4 | 1 | ALGORITMOS ADAPTATIVOS | TE | 6 | 4 | 2 | HABILIDADES – FORMACION COMPLEMENTARIA | H | 6 |
| 4 | 1 | SISTEMAS INTELIGENTES | TE | 12 | 4 | 2 | TRABAJO FIN DE GRADO | TF | 12 |
| 4 | 1 | OPTATIVA 1 | TE | 6 | 4 | 2 | COMPUTACIÓN AVANZADA | TE | 6 |
| 4 | 1 | OPTATIVA 2 | TE | 6 | 4 | 2 | COMPUTACIÓN AVANZADA | TE | 6 |

Prácticas en Empresas (6 ECTS) *las prácticas en empresas son optativas, por lo que se consideran incluidas en los créditos de estas materias en caso de que el alumnos las curse. Se cursarían en lugar de una optativa de cuarto curso.

| ORDENACIÓN TEMPORAL DEL PLAN DE ESTUDIOS POR MATERIAS GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA. MENCIÓN EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES | | | | | | | | | |
|---|--------|---|------|----|-------|--------|---|------|----|
| Curso | Cuatr. | MATERIA DENOMINACIÓN | Tipo | CR | Curso | Cuatr. | MATERIA DENOMINACIÓN | Tipo | CR |
| 1 | 1 | MATEMÁTICAS | FB | 6 | 1 | 2 | MATEMÁTICAS | FB | 6 |
| 1 | 1 | PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | FB | 6 | 1 | 2 | PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | FB | 6 |
| 1 | 1 | PROGRAMACIÓN | FB | 6 | 1 | 2 | LÓGICA | FB | 6 |
| 1 | 1 | MATEMÁTICAS | FB | 6 | 1 | 2 | PROGRAMACIÓN | RI | 6 |
| 1 | 1 | HABILIDADES BÁSICAS | H | 6 | 1 | 2 | PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | FB | 6 |

| | | | | | | | | | |
|---|---|------------------------------|----|---|---|---|-------------------------|----|---|
| 2 | 1 | EMPRESA | FB | 6 | 2 | 2 | SEGURIDAD Y REDES | RI | 6 |
| 2 | 1 | ESTADÍSTICA | FB | 6 | 2 | 2 | INGENIERIA DEL SOFTWARE | RI | 6 |
| 2 | 1 | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | RI | 6 | 2 | 2 | SISTEMAS DE INFORMACIÓN | RI | 6 |
| 2 | 1 | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | RI | 6 | 2 | 2 | SISTEMAS OPERATIVOS | RI | 6 |
| 2 | 1 | MATEMÁTICAS | FB | 6 | 2 | 2 | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | RI | 6 |

| | | | | | | | | | |
|---|---|------------------------------|----|---|---|---|------------------------------|----|---|
| 3 | 1 | SEGURIDAD Y REDES | RI | 6 | 3 | 2 | INGENIERIA DEL SOFTWARE | RI | 6 |
| 3 | 1 | INGENIERIA DEL SOFTWARE | RI | 6 | 3 | 2 | SISTEMAS OPERATIVOS | RI | 6 |
| 3 | 1 | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | RI | 6 | 3 | 2 | SISTEMAS DISTRIBUIDOS | TE | 6 |
| 3 | 1 | SISTEMAS DE INFORMACIÓN | RI | 6 | 3 | 2 | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | TE | 6 |
| 3 | 1 | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | RI | 6 | 3 | 2 | SISTEMAS DISTRIBUIDOS | TE | 6 |

| | | | | | | | | | |
|---|---|------------------------------|----|---|---|---|--|----|----|
| 4 | 1 | OPTATIVA 1 | TE | 6 | 4 | 2 | HABILIDADES – FORMACION COMPLEMENTARIA | H | 6 |
| 4 | 1 | OPTATIVA 2 | TE | 6 | 4 | 2 | TRABAJO FIN DE GRADO | TF | 12 |
| 4 | 1 | SISTEMAS MULTIMEDIA | TE | 6 | 4 | 2 | SISTEMAS DISTRIBUIDOS | TE | 6 |
| 4 | 1 | SISTEMAS DISTRIBUIDOS | TE | 6 | 4 | 2 | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | TE | 6 |
| 4 | 1 | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | TE | 6 | | | | | |

Prácticas en Empresas (6 ECTS) *las prácticas en empresas son optativas, por lo que se consideran incluidas en los créditos de estas materias en caso de que el alumnos las curse. Se cursarían en lugar de una optativa de cuarto curso.

| ORDENACIÓN TEMPORAL DEL PLAN DE ESTUDIOS POR MATERIAS GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA. MENCIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN | | | | | | | | | |
|--|--------|---|------|----|-------|--------|---|------|----|
| Curso | Cuatr. | MATERIA DENOMINACIÓN | Tipo | CR | Curso | Cuatr. | MATERIA DENOMINACIÓN | Tipo | CR |
| 1 | 1 | MATEMÁTICAS | FB | 6 | 1 | 2 | MATEMÁTICAS | FB | 6 |
| 1 | 1 | PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | FB | 6 | 1 | 2 | PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | FB | 6 |
| 1 | 1 | PROGRAMACIÓN | FB | 6 | 1 | 2 | LÓGICA | FB | 6 |
| 1 | 1 | MATEMÁTICAS | FB | 6 | 1 | 2 | PROGRAMACIÓN | RI | 6 |
| 1 | 1 | HABILIDADES BÁSICAS | H | 6 | 1 | 2 | PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | FB | 6 |

| | | | | | | | | | |
|---|---|------------------------------|----|---|---|---|-------------------------|----|---|
| 2 | 1 | EMPRESA | FB | 6 | 2 | 2 | SEGURIDAD Y REDES | RI | 6 |
| 2 | 1 | ESTADÍSTICA | FB | 6 | 2 | 2 | INGENIERIA DEL SOFTWARE | RI | 6 |
| 2 | 1 | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | RI | 6 | 2 | 2 | SISTEMAS DE INFORMACIÓN | RI | 6 |
| 2 | 1 | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | RI | 6 | 2 | 2 | SISTEMAS OPERATIVOS | RI | 6 |
| 2 | 1 | MATEMÁTICAS | FB | 6 | 2 | 2 | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | RI | 6 |

| | | | | | | | | | |
|---|---|------------------------------|----|---|---|---|--------------------------------------|----|---|
| 3 | 1 | SEGURIDAD Y REDES | RI | 6 | 3 | 2 | INGENIERIA DEL SOFTWARE | RI | 6 |
| 3 | 1 | INGENIERIA DEL SOFTWARE | RI | 6 | 3 | 2 | SISTEMAS OPERATIVOS | RI | 6 |
| 3 | 1 | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | RI | 6 | 3 | 2 | SISTEMAS DE INFORMACIÓN CORPORATIVOS | TE | 6 |
| 3 | 1 | SISTEMAS DE INFORMACIÓN | RI | 6 | 3 | 2 | INGENIERIA DE LA SEGURIDAD | TE | 6 |
| 3 | 1 | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | RI | 6 | 3 | 2 | MÉTODOS DE DESARROLLO AVANZADOS | TE | 6 |

| | | | | | | | | | |
|---|---|--------------------------------------|----|---|---|---|--|----|----|
| 4 | 1 | SISTEMAS DE INFORMACIÓN CORPORATIVOS | TE | 6 | 4 | 2 | HABILIDADES – FORMACION COMPLEMENTARIA | H | 6 |
| 4 | 1 | OPTATIVA 1 | TE | 6 | 4 | 2 | TRABAJO FIN DE GRADO | TF | 12 |
| 4 | 1 | OPTATIVA 2 | TE | 6 | 4 | 2 | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | TE | 6 |
| 4 | 1 | MÉTODOS DE DESARROLLO AVANZADOS | TE | 6 | 4 | 2 | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | TE | 6 |
| 4 | 1 | DESARROLLO DE SISTEMAS WEB | TE | 6 | | | | | |

Prácticas en Empresas (6 ECTS) *las prácticas en empresas son optativas, por lo que se consideran incluidas en los créditos de estas materias en caso de que el alumnos las curse. Se cursarían en lugar de una optativa de cuarto curso.
Tipo de Asignatura: **FB**= Formación básica **RI**= Común a Ingeniería Informática **TE** = Tecnologías Específicas **H** = Habilidades **TF**= Trabajo Fin de Grado

PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS Y MATERIA Y ASIGNATURA. MENCIÓN EN COMPUTACIÓN

| ECTS MÓDULO | MÓDULO | MATERIA | ECTS MATERA | ASIGNATURA | CURSO CUAT. | ECTS ASIGNATUA | TIPO |
|--|---|--|-------------|--|-------------|----------------|------|
| 66 | FORMACIÓN BÁSICA | PROGRAMACIÓN | 6 | PROGRAMACION | 1-1 | 6 | FB |
| | | FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | 6 | TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES | 1-2 | 6 | FB |
| | | ESTADÍSTICA | 6 | ESTADÍSTICA | 2-1 | 6 | FB |
| | | MATEMÁTICAS | 24 | CALCULO | 1-1 | 6 | FB |
| | | | | ALGEBRA LINEAL | 1-1 | 6 | FB |
| | | | | MATEMÁTICA DISCRETA | 1-2 | 6 | FB |
| | | | | CALCULO DIFERENCIAL APLICADO | 2-1 | 6 | FB |
| | | FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | 6 | FISICA | 1-1 | 6 | FB |
| | | EMPRESA | 6 | FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL | 2-1 | 6 | FB |
| LÓGICA | 6 | LÓGICA | 1-2 | 6 | FB | | |
| FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | 6 | PRINCIPIOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA | 1-2 | 6 | FB | | |
| 90 | CONTENIDOS COMUNES DE LA RAMA INFORMÁTICA | PROGRAMACIÓN | 6 | ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS | 1-2 | 6 | RI |
| | | INGENIERIA DEL SOFTWARE | 6 | PRINCIPIOS DE DESARROLLO DEL SOFTWARE | 2-2 | 6 | RI |
| | | SISTEMAS OPERATIVOS | 12 | SISTEMAS OPERATIVOS | 2-2 | 6 | RI |
| | | | | DISEÑO DE SISTEMAS OPERATIVOS | 3-2 | 6 | RI |
| | | SISTEMAS DE INFORMACION | 12 | FICHEROS Y BASES DE DATOS | 2-2 | 6 | RI |
| | | | | INTERFACES DE USUARIO | 3-1 | 6 | RI |
| | | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | 18 | TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES | 2-1 | 6 | RI |
| | | | | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | 2-2 | 6 | RI |
| | | | | HEURÍSTICA Y OPTIMIZACIÓN | 3-1 | 6 | RI |
| | | SEGURIDAD Y REDES | 12 | CRIPTOGRAFÍA Y SEGURIDAD INFORMÁTICA | 2-2 | 6 | RI |
| | | | | REDES DE ORDENADORES | 3-1 | 6 | RI |
| | | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | 12 | ESTRUCTURA DE COMPUTADORES | 2-1 | 6 | RI |
| | | | | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | 3-1 | 6 | RI |
| | | INGENIERÍA DEL SOFTWARE | 12 | INGENIERÍA DEL SOFTWARE | 3-1 | 6 | RI |
| DIRECCION DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE | 3-2 | | | 6 | RI | | |

| ECTS MÓDULO | MÓDULO | MATERIA | ECTS MATERA | ASIGNATURA | CURSO CUAT. | ECTS ASIGNATUA | TIPO |
|-------------|--|--|-------------|--|-------------|----------------|------|
| 60 | TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS MENCIÓN EN COMPUTACIÓN | LENGUAJES | 6 | PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS | 2-1 4-1 | 6 | TEP |
| | | ALGORITMOS ADAPTATIVOS | 6 | REDES DE NEURONAS ARTIFICIALES | 4-1 | 6 | TEO |
| | | PRÁCTICAS EN EMPRESA | 6 | PRÁCTICAS EN EMPRESA | 4-1 | 6 | TEP |
| | | LENGUAJES | 6 | PROCESADORES DEL LENGUAJE | 3-2 | 6 | TEO |
| | | ALGORITMOS ADAPTATIVOS | 6 | ALGORITMOS GENÉTICOS Y EVOLUTIVOS | 4-1 | 6 | TEP |
| | | COMPUTACIÓN AVANZADA | 6 | DISEÑO DE SISTEMAS INTERACTIVOS | 3-2 | 6 | TEO |
| | | SISTEMAS INTELIGENTES | 6 | INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO | 4-1 | 6 | TEO |
| | | | 6 | INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LAS ORG. | 4-1 | 6 | TEO |
| | | | 6 | APRENDIZAJE AUTOMÁTICO | 3-2 | 6 | TEO |
| | | | 6 | INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LAS INDUSTRIA DEL ENTRETENIMIENTO | 4-1 | 6 | TEP |
| | | | 6 | ANÁLISIS DE DATOS | 4-1 | 6 | TEP |
| | | COMPUTACIÓN AVANZADA | 6 | INFORMÁTICA GRÁFICA | 4-2 | 6 | TEO |
| | | COMPUTACION AVANZADA | 6 | TEORIA AVANZADA DE LA COMPUTACION | 4-2 | 6 | TEO |
| 12 | HABILIDADES | HABILIDADES BÁSICAS | 6 | TECNICAS DE BUSQUEDA DE INFORMACIÓN | 1-1 | 3 | H |
| | | | | TECNICAS DE EXPRESION ORAL Y ESCRITA | 1-1 | 3 | H |
| | | HABILIDADES – FORMACION COMPLEMENTARIA | 6 | HABILIDADES – HUMANIDADES | 4-2 | 6 | H |
| 12 | TRABAJO FIN DE GRADO | TRABAJO FIN DE GRADO | 12 | TRABAJO FIN DE GRADO | 4-2 | 12 | TF |

PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS Y MATERIA Y ASIGNATURA. MENCIÓN EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES

| ECTS MÓDULO | MÓDULO | MATERIA | ECTS MATERIA | ASIGNATURA | CURSO CUAT. | ECTS ASIGNATURA | TIPO |
|--|---|--|--------------|--|-------------|-----------------|------|
| 66 | FORMACIÓN BÁSICA | PROGRAMACIÓN | 6 | PROGRAMACION | 1-1 | 6 | FB |
| | | FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | 6 | TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES | 1-2 | 6 | FB |
| | | ESTADÍSTICA | 6 | ESTADÍSTICA | 2-1 | 6 | FB |
| | | MATEMÁTICAS | 24 | CALCULO | 1-1 | 6 | FB |
| | | | | ALGEBRA LINEAL | 1-1 | 6 | FB |
| | | | | MATEMÁTICA DISCRETA | 1-2 | 6 | FB |
| | | | | CALCULO DIFERENCIAL APLICADO | 2-1 | 6 | FB |
| | | FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | 6 | FISICA | 1-1 | 6 | FB |
| | | EMPRESA | 6 | FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL | 2-1 | 6 | FB |
| | | LÓGICA | 6 | LÓGICA | 1-2 | 6 | FB |
| FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | 6 | PRINCIPIOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA | 1-2 | 6 | FB | | |
| 90 | CONTENIDOS COMUNES DE LA RAMA INFORMÁTICA | PROGRAMACIÓN | 6 | ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS | 1-2 | 6 | RI |
| | | INGENIERIA DEL SOFTWARE | 6 | PRINCIPIOS DE DESARROLLO DEL SOFTWARE | 2-2 | 6 | RI |
| | | SISTEMAS OPERATIVOS | 12 | SISTEMAS OPERATIVOS | 2-2 | 6 | RI |
| | | | | DISEÑO DE SISTEMAS OPERATIVOS | 3-2 | 6 | RI |
| | | SISTEMAS DE INFORMACION | 12 | FICHEROS Y BASES DE DATOS | 2-2 | 6 | RI |
| | | | | INTERFACES DE USUARIO | 3-1 | 6 | RI |
| | | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | 18 | TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES | 2-1 | 6 | RI |
| | | | | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | 2-2 | 6 | RI |
| | | | | HEURÍSTICA Y OPTIMIZACIÓN | 3-1 | 6 | RI |
| | | SEGURIDAD Y REDES | 12 | CRIPTOGRAFÍA Y SEGURIDAD INFORMÁTICA | 2-2 | 6 | RI |
| | | | | REDES DE ORDENADORES | 3-1 | 6 | RI |
| | | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | 12 | ESTRUCTURA DE COMPUTADORES | 2-1 | 6 | RI |
| | | | | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | 3-1 | 6 | RI |
| INGENIERÍA DEL SOFTWARE | 12 | INGENIERÍA DEL OFTWARE | 3-1 | 6 | RI | | |
| | | DIRECCION DE ROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE | 3-2 | 6 | RI | | |

| ECTS MÓDULO | MÓDULO | MATERIA | ECTS MATERIA | ASIGNATURA | CURSO CUAT. | ECTS ASIGNATURA | TIPO |
|----------------|---|---|-----------------|--|----------------|--------------------|------|
| 60 | TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS MENCIÓN EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES | SISTEMAS DISTRIBUIDOS | 6 | PANORÁMICA DE LAS COMUNICACIONES DIGITALES | 4-1 | 6 | TEP |
| | | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | 6 | ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES | 3-2 | 6 | TEO |
| | | PRÁCTICAS EN EMPRESAS | 6 | PRACTICAS EN EMPRESAS | 4-1 | 6 | TEP |
| | | SISTEMAS DISTRIBUIDOS | 6 | SISTEMAS DISTRIBUIDOS | 3-2 | 6 | TEO |
| | | INGENIERIA DE LA SEGURIDAD | 6 | INGENIERIA DE LA SEGURIDAD | 3-2 | 6 | TEO |
| | | SISTEMAS DISTRIBUIDOS | 6 | TECNOLOGIAS INFORMATICAS PARA LA WEB | 4-1 | 6 | TEO |
| | | SISTEMAS MULTIMEDIA | 6 | MULTIMEDIA | 4-1 | 6 | TEO |
| | | SISTEMAS MULTIMEDIA | 6 | INFORMATICA GRAFICA | 4-2 | 6 | TEO |
| | | SISTEMAS MULTIMEDIA | 6 | COMPUTACIÓN UBICUA | 4-1 | 6 | TEP |
| | | INGENIERIA DE LA SEGURIDAD | 6 | SEGURIDAD EN DISPOSITIVOS MOVILES | 4-2 | 6 | TEO |
| | | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | 6 | SISTEMAS DE TIEMPO REAL | 4-1 | 6 | TEO |
| | | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | 6 | DESARROLLO DE SOFTWARE DE SISTEMAS | 4-1 | 6 | TEP |
| | | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | 6 | INFORMÁTICA FORENSE | 4-1 | 6 | TEP |
| 12 | HABILIDADES | HABILIDADES BÁSICAS | 6 | TECNICAS DE BUSQUEDA DE INFORMACIÓN | 1-1 | 3 | H |
| | | | | TECNICAS DE EXPRESION ORAL Y ESCRITA | 1-1 | 3 | H |
| | | HABILIDADES – FORMACION COMPLEMENTA- RIA | 6 | HABILIDADES - HUMANIDADES | 4-2 | 6 | H |
| 12 | TRABAJO FIN DE GRADO | TRABAJO FIN DE GRADO | 12 | TRABAJO FIN DE GRADO | 4-2 | 12 | TF |

PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS Y MATERIA Y ASIGNATURA MENCIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

| ECTS MÓDULO | MÓDULO | MATERIA | ECTS MATERIA | ASIGNATURA | CURSO CUAT. | ECTS ASIGNATURA | TIPO | |
|--|---|--|--------------|--|-------------|-----------------|------|----|
| 66 | FORMACIÓN BÁSICA | PROGRAMACIÓN | 6 | PROGRAMACION | 1-1 | 6 | FB | |
| | | FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | 6 | TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES | 1-2 | 6 | FB | |
| | | ESTADÍSTICA | 6 | ESTADÍSTICA | 2-1 | 6 | FB | |
| | | MATEMÁTICAS | 24 | CALCULO | 6 | 1-1 | 6 | FB |
| | | | | ALGEBRA LINEAL | 6 | 1-1 | 6 | FB |
| | | | | MATEMÁTICA DISCRETA | 6 | 1-2 | 6 | FB |
| | | | | CALCULO DIFERENCIAL APLICADO | 6 | 2-1 | 6 | FB |
| | | FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | 6 | FISICA | 1-1 | 6 | FB | |
| | | EMPRESA | 6 | FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL | 2-1 | 6 | FB | |
| | | LÓGICA | 6 | LÓGICA | 1-2 | 6 | FB | |
| FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA | 6 | PRINCIPIOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA | 1-2 | 6 | FB | | | |
| 90 | CONTENIDOS COMUNES DE LA RAMA INFORMÁTICA | PROGRAMACIÓN | 6 | ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS | 1-2 | 6 | RI | |
| | | INGENIERIA DEL SOFTWARE | 6 | PRINCIPIOS DE DESARROLLO DEL SOFTWARE | 2-2 | 6 | RI | |
| | | SISTEMAS OPERATIVOS | 12 | SISTEMAS OPERATIVOS | 2-2 | 6 | RI | |
| | | | | DISEÑO DE SISTEMAS OPERATIVOS | 3-2 | 6 | RI | |
| | | SISTEMAS DE INFORMACION | 12 | FICHEROS Y BASES DE DATOS | 2-2 | 6 | RI | |
| | | | | INTERFACES DE USUARIO | 3-1 | 6 | RI | |
| | | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | 18 | TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES | 2-1 | 6 | RI | |
| | | | | INTELIGENCIA ARTIFICIAL | 2-2 | 6 | RI | |
| | | | | HEURÍSTICA Y OPTIMIZACIÓN | 3-1 | 6 | RI | |
| | | SEGURIDAD Y REDES | 12 | CRIPTOGRAFÍA Y SEGURIDAD INFORMÁTICA | 2-2 | 6 | RI | |
| | | | | REDES DE ORDENADORES | 3-1 | 6 | RI | |
| | | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | 12 | ESTRUCTURA DE COMPUTADORES | 2-1 | 6 | RI | |
| | | | | ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | 3-1 | 6 | RI | |
| | | INGENIERÍA DEL SOFTWARE | 12 | INGENIERÍA DEL SOFTWARE | 3-1 | 6 | RI | |
| DIRECCION DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE | 3-2 | | | 6 | RI | | | |

| ECTS MÓDULO | MÓDULO | MATERIA | ECTS MATERIA | ASIGNATURA | CURSO CUAT. | ECTS ASIGNATURA | TIPO |
|-------------|--|--|--------------|--|-------------|-----------------|------|
| 60 | TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS MENCION EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | 6 | REDES DE NEURONAS ARTIFICIALES | 4-1 | 6 | TEP |
| | | SISTEMAS DE INFORMACION CORPORATIVOS | 6 | METODOS Y TECNICAS DE TRABAJO CORPORATIVO | 3-2 | 6 | TEO |
| | | SISTEMAS DE INFORMACION CORPORATIVOS | 6 | DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION CORPORATIVOS | 4-1 | 6 | TEO |
| | | PRÁCTICAS EN EMPRESAS | 6 | PRACTICAS EN EMPRESAS | 4-1 | 6 | TEP |
| | | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | 6 | DISEÑO Y ADMINISTRACION DE BASES DE DATOS | 4-2 | 6 | TEO |
| | | METODOS DE DESARROLLO AVANZADOS | 6 | METODOLOGÍA DE DESARROLLO. VISUAL | 4-1 | 6 | TEO |
| | | DESARROLLO DE SISTEMAS WEB | 6 | TECNOLOGÍAS INFORMÁTICAS PARA LA WEB | 4-1 | 6 | TEO |
| | | INGENIERÍA DE LA SEGURIDAD | 6 | INGENIERÍA DE LA SEGURIDAD | 3-2 | 6 | TEO |
| | | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | 6 | RECUPERACION Y ACCESO A LA INFORMACION | 4-2 | 6 | TEO |
| | | METODOS DE DESARROLLO AVANZADOS | 6 | TECNICAS AGILES DE DESARROLLO DE SOFTWARE | 3-2 | 6 | TEO |
| | | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | 6 | GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO ORGANIZATIVO | 4-1 | 6 | TEP |
| | | METODOS DE DESARROLLO AVANZADOS | 6 | ACCESIBILIDAD Y DISEÑO PARA TODOS EN ING. DEL SOFTWARE | 4-1 | 6 | TEP |
| | | SISTEMAS DE INFORMACION CORPORATIVOS | 6 | EQUIPOS VIRTUALES | 4-1 | 6 | TEP |
| 12 | HABILIDADES | HABILIDADES BÁSICAS | 6 | TECNICAS DE BUSQUEDA DE INFORMACIÓN | 1-1 | 3 | H |
| | | | | TECNICAS DE EXPRESION ORAL Y ESCRITA | 1-1 | 3 | H |
| | | HABILIDADES – FORMACION COMPLEMENTARIA | 6 | HABILIDADES - HUMANIDADES | 4-2 | 6 | H |
| 12 | TRABAJO FIN DE GRADO | TRABAJO FIN DE GRADO | 12 | TRABAJO FIN DE GRADO | 4-2 | 12 | TF |

Tipo de Asignatura: **FB**= Formación básica; **RI**= Común a Ingeniería Informática; **TEO** = Tecnologías Específicas Obligatoria; **TEP** = Tecnologías Específicas Optativa; **H** = Habilidades; **TF**= Trabajo Fin de Grado

| PLAN DE ESTUDIOS MENCION EN INGENIERIA DE COMPUTADORES | | | | | | | | | |
|---|--------------|---|------|----------|-------|--------------|--|------|----------|
| Curso | Cuatrimestre | ASIGNATURA DENOMINACIÓN | Tipo | Créditos | Curso | Cuatrimestre | ASIGNATURA DENOMINACIÓN | Tipo | Créditos |
| 1 | 1 | Cálculo | FB | 6 | 1 | 2 | Matemática Discreta | FB | 6 |
| 1 | 1 | Física | FB | 6 | 1 | 2 | Principios Físicos de la Informática | FB | 6 |
| 1 | 1 | Programación | FB | 6 | 1 | 2 | Lógica | FB | 6 |
| 1 | 1 | Álgebra Lineal | FB | 6 | 1 | 2 | Estructuras de Datos y Algoritmos | RI | 6 |
| 1 | 1 | Técnicas de búsqueda y uso de la información | H | 3 | 1 | 2 | Tecnología de Computadores | FB | 6 |
| 1 | 1 | Técnicas de expresión oral y escrita | H | 3 | | | | | |
| 2 | 1 | Fundamentos de Gestión Empresarial | FB | 6 | 2 | 2 | Criptografía y Seguridad Informática | RI | 6 |
| 2 | 1 | Estadística | FB | 6 | 2 | 2 | Principios del Desarrollo del Software | RI | 6 |
| 2 | 1 | Teoría de autómatas y lenguajes formales | RI | 6 | 2 | 2 | Ficheros y Bases de Datos | RI | 6 |
| 2 | 1 | Estructura de Computadores | RI | 6 | 2 | 2 | Sistemas Operativos | RI | 6 |
| 2 | 1 | Cálculo Diferencial Aplicado | FB | 6 | 2 | 2 | Inteligencia Artificial | RI | 6 |
| 3 | 1 | Redes de Ordenadores | RI | 6 | 3 | 2 | Arquitectura de Computadores Dirección de proyectos de desarrollo de software | RI | 6 |
| 3 | 1 | Interfaces de Usuario | RI | 6 | 3 | 2 | Diseño de Sistemas Operativos | RI | 6 |
| 3 | 1 | Ingeniería del Software | RI | 6 | 3 | 2 | Sistemas Distribuidos | TEO | 6 |
| 3 | 1 | Arquitectura de Computadores | RI | 6 | 3 | 2 | Organización de los Computadores | TEO | 6 |
| 3 | 1 | Heurística y Optimización | RI | 6 | 3 | 2 | Ingeniería de la Seguridad | TEO | 6 |
| 4 | 1 | Sistemas de Tiempo Real | TEO | 6 | 4 | 2 | Habilidades - Humanidades | H | 6 |
| 4 | 1 | Tecnologías Informáticas para la Web | TEO | 6 | 4 | 2 | Trabajo Fin de Grado | TF | 12 |
| 4 | 1 | Multimedia | TEO | 6 | 4 | 2 | Informática Gráfica | TEO | 6 |
| 4 | 1 | Optativas (a elegir 2 de 6 ECTS) • Panorámica de las Comunicaciones Digitales • Computación Ubicua • Desarrollo de Software de Sistemas • Informática Forense • Prácticas en Empresa | TEP | 12 | 4 | 2 | Seguridad en Dispositivos Móviles | TEO | 6 |

| PLAN DE ESTUDIOS MENCIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN | | | | | | | | | | |
|--|--------------|--|------|----------|-------|--------------|--|------|----------|--|
| Curso | Cuatrimestre | ASIGNATURA DENOMINACIÓN | Tipo | Créditos | Curso | Cuatrimestre | ASIGNATURA DENOMINACIÓN | Tipo | Créditos | |
| 1 | 1 | Cálculo | FB | 6 | 1 | 2 | Matemática Discreta | FB | 6 | |
| 1 | 1 | Física | FB | 6 | 1 | 2 | Principios Físicos de la Informática | FB | 6 | |
| 1 | 1 | Programación | FB | 6 | 1 | 2 | Lógica | FB | 6 | |
| 1 | 1 | Álgebra Lineal | FB | 6 | 1 | 2 | Estructuras de Datos y Algoritmos | RI | 6 | |
| 1 | 1 | Técnicas de búsqueda y uso de la información | H | 3 | 1 | 2 | Tecnología de Computadores | FB | 6 | |
| 1 | 1 | Técnicas de expresión oral y escrita | H | 3 | | | | | | |
| 2 | 1 | Fundamentos de Gestión Empresarial | FB | 6 | 2 | 2 | Criptografía y Seguridad Informática | RI | 6 | |
| 2 | 1 | Estadística | FB | 6 | 2 | 2 | Principios del Desarrollo del Software | RI | 6 | |
| 2 | 1 | Teoría de autómatas y lenguajes formales | RI | 6 | 2 | 2 | Ficheros y Bases de Datos | RI | 6 | |
| 2 | 1 | Estructura de Computadores | RI | 6 | 2 | 2 | Sistemas Operativos | RI | 6 | |
| 2 | 1 | Cálculo Diferencial Aplicado | FB | 6 | 2 | 2 | Inteligencia Artificial | RI | 6 | |
| 3 | 1 | Redes de Ordenadores | RI | 6 | 3 | 2 | Dirección de proyectos de desarrollo de software | RI | 6 | |
| 3 | 1 | Interfaces de Usuario | RI | 6 | 3 | 2 | Diseño de Sistemas Operativos | RI | 6 | |
| 3 | 1 | Ingeniería del Software | RI | 6 | 3 | 2 | Métodos y Técnicas de Trabajo Corporativo | TEO | 6 | |
| 3 | 1 | Arquitectura de Computadores | RI | 6 | 3 | 2 | Técnicas Ágiles de Desarrollo de Software | TEO | 6 | |
| 3 | 1 | Heurística y Optimización | RI | 6 | 3 | 2 | Ingeniería de la Seguridad | TEO | 6 | |
| 4 | 1 | Optativas (a elegir 2 de 6 ECTS) • Redes de neuronas Artificiales • Equipos Virtuales • Gestión del Conocimiento organizativo • Accesibilidad y Diseño para Todos En Ing. Del Software • Prácticas en Empresa | TEP | 12 | | | | | | |
| 4 | 1 | Desarrollo de Sistemas de Información Corporativos | TEO | 6 | 4 | 2 | Trabajo Fin de Grado | TF | 12 | |
| 4 | 1 | Metodología de Desarrollo Visual | TEO | 6 | 4 | 2 | Recuperación y Acceso a la Información | TEO | 6 | |
| 4 | 1 | Tecnologías informáticas para la web | TEO | 6 | 4 | 2 | Diseño y Administración de Bases de Datos | TEO | 6 | |